

Allin

[Ultimo aggiornamento di questo manuale: novembre 2017]

Il file **allin.csv** è il tentativo di fornire uno strumento per gli arbitri nel quale siano riversate tutte le informazioni relative ai giocatori di scacchi.

I dati contenuti nel file **allin.csv** provengono da tre fonti differenti:

- 1) *Tabella1* - Una tabella contenente le informazioni relative all'Elo Italia
- 2) *Tabella2* - Una tabella contenente le informazioni anagrafiche dei giocatori
- 3) *Tabella3* - Una tabella contenente le informazioni relative all'Elo FIDE

L'insieme di queste tre tabelle fornisce (quasi) tutti i dati conosciuti di ogni scacchista. Ognuna di queste tabelle è però parziale (in quanto ognuna contiene solo i dati che servono "a sé stessa") e questo ha alcune conseguenze e limitazioni, che saranno evidenti continuando la lettura di questo manualetto.

Il file **allin.csv** è un normale file di testo con i campi separati da punto e virgola.

In questo modo, esso può essere facilmente caricato in uno spreadsheet (esempio: Excel) e ogni arbitro può, prima di un torneo, provvedere a una serie di operazioni (eliminazione giocatori che non interessano, eliminazione campi che non interessano, ordinamento in base alle proprie esigenze) in modo da ottenere un file che sia facilmente consultabile in base alle necessità dello specifico torneo.

Il file **allin.csv** viene rigenerato ogni giorno in modo automatico, in modo che si possa scaricarlo sempre una versione aggiornatissima.

Struttura di allin.csv

Ogni riga di allin.csv rappresenta un giocatore.

Nella prima riga di allin.csv è contenuta l'intestazione dei campi che ora andremo a descrivere.

La lettera iniziale in questo elenco rappresenta la colonna nel caso il file allin.csv venga importato su Excel.

A – Cognome e Nome

Cognome e nome del giocatore.

B – Elo (Italia o FIDE)

Punteggio Elo. Può essere Elo Italia oppure FIDE.

C – Categoria (Italia o FIDE)

Categoria del giocatore. Può essere nazionale oppure internazionale.

D – K Italia

K dell'Elo Italia. Se non c'è Elo Italia allora è 0 (zero).

E – Federazione FIDE

Federazione presente sul database della FIDE. Da non confondere con la "Cittadinanza", che è un campo dal significato completamente diverso.

F – Anno di nascita

Anno di nascita, di 4 cifre.

G – ID FSI

ID FSI.

H - Sesso

M oppure F. Se il sistema non riesce a stabilirlo viene indicato "m" (emme minuscola).

I – ID FIDE

ID FIDE (il cosiddetto FIN).

J – Elo FIDE Standard

Elo FIDE standard.

K – K Elo FIDE Standard

K dell'Elo FIDE standard.

L – Numero partite per Elo FIDE Standard

Numero partite che hanno contribuito nell'ultimo mese alla determinazione dell'Elo FIDE standard.

M – Elo Rapid FIDE

Elo Rapid FIDE.

N – K Elo Rapid FIDE

K dell'Elo Rapid FIDE.

O – Numero partite per Elo Rapid FIDE

Numero partite che hanno contribuito nell'ultimo mese alla determinazione dell'Elo Rapid FIDE.

P – Elo Blitz FIDE

Elo Blitz FIDE.

Q – K Elo Blitz FIDE

K dell'Elo Blitz FIDE.

R – Numero partite per Elo Blitz FIDE

Numero partite che hanno contribuito nell'ultimo mese alla determinazione dell'Elo Blitz FIDE.

S – Attività giocatore FIDE

Y oppure N, a seconda se, per la FIDE, il giocatore è attivo oppure no.

T – Data di nascita

Data di nascita completa nel formato gg-mm-aaaa.

U – Provincia di residenza

Sigla della provincia di residenza del giocatore.

V – Regione di residenza

Sigla della regione di residenza del giocatore.

W – Provincia di tesseramento anno attuale

Sigla della provincia della società cui il giocatore è tesserato nell'anno attuale.

X – Regione di residenza tesseramento anno attuale

Sigla della regione della società cui il giocatore è tesserato nell'anno attuale.

Y - Cittadinanza

Cittadinanza del giocatore. Da non confondere con il campo "Federazione FIDE" che NON rappresenta la cittadinanza.

Z – Data ultimo torneo giocato

Data, in formato gg-mm-aaaa, dell'ultimo torneo giocato in Italia dal giocatore.

AA – Società di tesseramento anno attuale

Codice della società per la quale il giocatore è tesserato nell'anno in corso.

AB – Società di tesseramento anno precedente

Codice della società per la quale il giocatore è stato tesserato nell'anno precedente all'anno in corso.

AC – Società di tesseramento due anni precedenti

Codice della società per la quale il giocatore è stato tesserato due anni prima rispetto all'anno in corso.

AD – Anno ultimo tesseramento

Anno di ultimo tesseramento del giocatore.

AE – Tipo tessera tesseramento anno attuale

Tipo di tessera posseduta dal giocatore nell'anno in corso.

AF – Numero della tessera anno attuale

Numero della tessera posseduta dal giocatore nell'anno in corso.

Ho visto cose che voi umani ...

Analizzando i dati ci si potrà accorgere di alcune stranezze, che cercheremo ora di spiegare.

Abbiamo detto che i dati contenuti nel file **allin.csv** provengono da tre fonti differenti:

- 1) *Tabella1* - Una tabella contenente le informazioni relative all'Elo Italia
- 2) *Tabella2* - Una tabella contenente le informazioni anagrafiche dei giocatori
- 3) *Tabella3* - Una tabella contenente le informazioni relative all'Elo FIDE

La *Tabella1* è una tabella che esiste dai tempi del Paleolitico, nell'era pre-informatizzazione-FSI, quando ancora il punteggio Elo era gestito in modo manuale con l'aiuto di alcune tabelle in formato DBase.

In questa tabella sono contenuti anche giocatori che non giocano più da molti anni.

Questi giocatori hanno categoria ed Elo Italia, ma non hanno ID FSI e nemmeno ID FIDE.

La data di nascita c'è e non c'è o c'è parzialmente. La data ultimo torneo c'è e non c'è.

I loro dati sono per forza molto parziali.

Un esempio è Abatangelo Leonardo. Costui ci risulta nato nel 1961 in un giorno imprecisato (!?) del mese di febbraio .

Altri esempi: Abbruzzese Enrico, Accinelli Marco, Accolla Vincenzo, ecc.

Tutti costoro sono mantenuti nel file perché, ovviamente, possono sempre ritornare a giocare.

D'altro canto la *Tabella1* è l'unica che contiene sia l'ID FSI che l'ID FIDE di un giocatore.

E' quindi l'unica che permette quindi di fare un collegamento tra i due ID e di ottenere (tramite *Tabella2*, che contiene l'ID FSI, e *Tabella3*, che contiene l'ID FIDE) dati "anagrafici" e dati "tecnici" completi.

Se un giocatore "manca" nella *Tabella1* i suoi dati saranno per forza incompleti.

E' il caso per esempio di Aagaard Jacob che, essendo stato tesserato per l'ultima volta nel 2005, non ha i dati nel "nostro" database Elo (*Tabella1*), ma possiede i dati anagrafici (*Tabella2*) perché ha un ID FSI, però scollegati dai suoi dati tecnici FIDE (essendo mancante su *Tabella1* non possediamo il collegamento ID FSI/ID FIDE).

E' però anche il caso di giocatori appena tesseratisi, in attesa di fare il loro primo torneo.

E' per questo motivo che tutti costoro sono nel file, perché è probabile che da un momento all'altro giochino (altrimenti non si sarebbero tesserati) e gli arbitri possono trovarli facilmente, e indicare correttamente l'ID FSI per la gestione su Vega e successivamente su TORO, ecc.

Va anche detto che ci sono giocatori che, pur non avendo Elo FIDE, hanno l'ID FIDE (per aver maturato delle tranche). E' molto probabile che costoro NON vengano emessi su questa lista con l'ID FIDE (poiché mancante su *Tabella1*); la mancanza di tale informazione è comunque irrilevante, poiché non genera problemi con Vega, TORO, ecc.

<<< FINE DOCUMENTO >>>